Nimi _____

O	V	
X		kirjaa X- merkki kohtaan O jos väittämä on mielestäsi oikein
	X	kirjaa X- merkki kohtaan V jos väittämä on mielestäsi väärin

O	V	1. PELIALUE
		Pelikentän koko on 18 * 9 m
		Aloitusalueen leveys on 3 m
		Vaihtoalue sijaitsee päätuomarin puolella

O	V	2. VERKKO JA VERKKOPYLVÄÄT
		Miesten verkon korkeus on 244 cm
		Naisten verkon korkeus on 224 cm
		Verkkopylväät rajaavat ylityskaistan sivuilta

O	V	3. PALLOT
		Pallo voi olla monivärinen
		Pallon paine on 0,350 - 0,375kg/cm²

O	V	4. JOUKKUEET
		Ottelussa joukkueessa voi olla 14 pelaajaa
		Pelaajat saavat lämmitellä palloilla erätauon aikana omalla vapaa-alueellaan
		Pelaaja voi pitää itselleen vaarallisia koruja, jos hän sitä pyytää päätuomarilta

O	V	5. JOUKKUEEN JOHTAJAT
		Valmentaja on ainut joukkueen jäsenistä, joka on vastuussa joukkueen käyttäytymisestä
		Arvontaan osallistuva pelaaja on joukkueen kapteeni
		Valmentaja voi antaa ohjeita joukkueelleen seisaaltaan

O	V	6. PISTEEN SAAMINEN, ERÄN JA OTTELUN VOITTAMINEN
		Joukkue saa pisteen voitettuaan päättyneen pallorallin
		Palloralli alkaa päätuomarin aloitussyöttöluvasta
		Joukkue, joka todetaan vajaaksi menettää kaikki voittamansa erät ja pisteet

O	V	7. PELIN RAKENNE
		Arvonnan voittaja voi valita kenttäpuolen
		Joukkue voi pelata viidellä pelaajalla päätuomarilta saadun luvan jälkeen
		Pelaajat voivat sijoittua omalle kenttäpuolellaan vapaasti pallorallin aikana
		Tapahtuu kaksoisvirhe, kun aloittaja astuu takaviivalle ja vastaanottaja tekee sijoittumisvirheen

O	V	8. PELIN TILANTEET
		Pallo on ulkona kun se koskettaa rajaviivan ulkoreunaa
		Pallo on ulkona kun se koskettaa antennia verkossa

O	V	9. PALLON "PELAAMINEN"
		Pallo saa koskettaa mitä tahansa kehon osaa
		Jokainen torjunnassa tapahtunut kosketus lasketaan joukkueen kosketukseksi
		Kaksoisvirhettä ei tapahdu, kun pallo pysähtyy vastapuolten käsien väliin verkon päällä

O	V	10. PALLO VERKOLLA
		Aloituksessa pallo saa koskettaa verkkoa ylittäessään sen ylityskaistalta vastustajan puolelle
		Pallo voidaan pelata laillisesti vastapuolelle vain ylityskaistan kautta

O	V	11. PELAAJA VERKOLLA
		Torjujan kosketus vastustajan passarin käteen passin aikana ei ole virhe
		Vastustajan kentän koskettaminen polvella ei ole virhe
		Verkkovirhe tapahtuu myös, kun verkkoon lyöty pallo aiheuttaa pelaajan verkkokosketuksen

O	V	12. ALOITUSSYÖTTÖ
		Aloitussyöttö voidaan nykyään myös potkaista
		Aloittaja voi astua kentän takarajalle, kunhan ei ylitä sitä
		Aloituksen suorittaa joukkueen vasemmanpuoleinen takapelaaja

O	V	13. HYÖKKÄYSLYÖNTI
		Hihalyönnillä vastustajan puolelle toimitettu pallo on hyökkäyslyönti
		Etupelaaja ei voi suorittaa hyökkäyslyöntiä takakentältä
		Takapelaajan on myös pudottava takakentälle verkon yläpuolelta tehdyn hyökkäyslyönnin jälkeen.

O	V	14. TORJUNTA
		Vain etupelaajat saavat toteuttaa torjunnan
		Torjuntakosketus lasketaan joukkueen lyönniksi
		Torjunnan voi tehdä vastustajan kenttäpuolella

O	V	15. SÄÄNTÖMÄÄRÄISET PELIKATKOT
		Joukkueella on erää kohden kuusi pelaajavaihtoa
		Joukkueen valmentaja voi pyytää aikalisän
		Joukkue voi pyytää aikalisän ja pelaajavaihdon peräkkäin saman katkon aikana
		Erästä poistettu pelaaja voidaan vaihtaa poikkeuksellisella vaihdolla

O	V	16. OTTELUN VIIVYTTÄMINEN
		Viivytyksen rangaistukset ovat voimassa koko ottelun ajan
		Viivytyksen rangaistukset ovat henkilökohtaisia
		Viivytysvaroitusta ei tarvitse merkitä pöytäkirjaan

O	V	17. PELIN POIKKEUKSELLISET KESKEYTYKSET
		Palloralli on katkaistava välittömästi, kun pelaaja loukkaantuu
		Pelikentälle tullut toinen pallo aiheuttaa aina uuden pallon
		Loukkaantuneelle pelaajalle myönnettävän toipumisajan pituus on 5 minuuttia

O	V	18. ERÄTAUKO JA PUOLTENVAIHTO
		Erätauko kestää 2 minuuttia
		puolten vaihto tehdään ratkaisevassa erässä 8 pisteen kohdalla

O	V	19. LIBERO-PELAAJA
		Joukkueen kapteeni voi olla libero
		Libero voi korvata aloittajan
		Kahden liberokorvaamisen välillä pitää olla päättynyt palloralli

O	V	20. KÄYTTÄYTYMISSÄÄNNÖT
		Valmentaja saa epäselvässä tilanteessa pyytää selvitystä verkkotuomarilta
		Käytösrike ennen erää tai erien välillä rangaistaan ja lasketaan seuraavan erän rikkeeksi

O	V	21. KÄYTTÄYTYMISRIKKEET JA NIIDEN RANKAISU
		Käyttäytymisrikkeet ovat henkilökohtaisia
		Ensimmäinen väkivaltainen käytös johtaa ottelusta poistamiseen
		Punainen kortti tarkoittaa räikeää käytöstä